

緊急速報

戦場はケータイから ニンテンドーDSへ!!



今のところ他の勢力は確認されていない
軌道異常を含む即座での警戒を
回避してくれ

ケータイアプリで描かれた物語が

見逃せぬ名作『ヴァンガード』を
取り、作劇も実行する人気シミュ
レーションRPG『フロントミッション
』シリーズ。製作、配、販売の
のりをも付け替えて、オリジナル
のヴァンガードをアップデート
すると、なんと、前編で描かれ
る事件でドハマリした物語が

多くのユーザーを魅了した作品だ。
そんな人気シリーズのケータイ
アプリ版である『フロントミッション
2089』が、ニンテンドーDSに移
植されることになった。今回は、
そのニンテンドーDS版の世界設定
やシステムとともに、開発陣への
インタビューをお届けしていくこと

ドラマチックな シミュレーションRPG!



お知らせ
でもっと多くの方に知ってもらいた
く、今からでも遅くはないです。

ケータイアプリでのみ描かれた「フ
ロントミッション2089」が、ニン
テンドーDSで楽しめるように!!



FRONT MISSION 2089

Border of Madness

フロントミッション2089 シー・エックス・エックス

DS

開発陣に直撃インタビュー!!

坂本幸二郎

土田俊郎

プロデューサー
ニンテンドーDS用ソフト
フロントミッション
2089の製作を担当するプロ
デューサー。本作が2作目の
プロデュース作品となる。

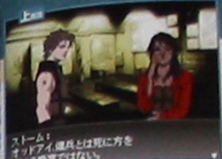
総務プロデューサー
1作目から開発に関わる。
Wi-Fiやダウンロード
販売される『小室なな
と』と『小室の面』も
よくしく、とは本人の語。

——もともとケータイで配信されていた「フ
ロントミッション2089」(以下、「2089」)で
すが、ニンテンドーDSへ移植されることにな
った経緯というのは?
坂本章一郎(以下、坂本) まず、ケータイ
アプリ版がそもそも始まった理由から話
しますと、「フロントミッション」という作品を、
いろんな方に遊んでいただきたかったという
ことがあります。そうするには、多くのハード
で出したほうがいい、ということでケー
タイアプリ版の開発が始まりました。
——なるほど、これは成功したのでしょうか。
坂本 アプリは成功しましたが、予想と少し
違った部分がありました。ファンの方のアン
ケートを見ると、携帯電話ではゲームをあ

り遊ばないという声が多かったんです。た
だ本作は、『フロントミッション』シリーズの
世界観に合わせた、組み込まれた作品
です。でも、「ケータイ」という声も多
かった。そこで、ケータイで遊ばない方
に遊んでいただくためにニンテンドーDS
に移植することになりました。
——移植に当たって、グラフィックがかなり
変わったということですが、
坂本 ケータイで遊ばれた方にも、もう一度
2089年の物語を楽しめるようにして、プレイ
したことのない方にとっては新しい物語と
して楽しんでもらえるようにしたかったんです。
であれば、見た目から全部変えて、まったく
新しいものにしたいな、と。そこでまず絵柄

ストーム

また、あの過去を思い出しでしまったか



ストーム：オールドアイ兵と死に方を運ぶ乗客ではない

↑ファルコン指令から部隊員に任命された主人公ストーム。真剣な雰囲気のある青年のようだ。



「私には欠陥がある。レインは前の隊の帰還者だ。彼女を隊長にした方がよい」と

↑自身に「欠陥」があるというストーム。彼や、彼を取り巻く人々には、それぞれに過去の過去がある？

仲間たちにもさまざまな過去が!?

O.C.U. 傭兵部隊のヴァンツァー (WAP) パイロットで、本作の主人公である。WAPパイロットとしての技量は高く、格闘戦、および近距離戦のすべてにおいて、死闘はない。軍事に無関係な世帯の情報は疎く、右腕には特徴的なタトゥーをしている。

島では国境での小規模な争いが発生し、再びO.C.U.、U.S.A.による大規模な戦いという噂が流れる。両軍はこの噂を証明するかのようになり、自分たちの勢力の増強を行い、国際情勢任務のために傭兵を募集した。

傭兵たちが国際情勢に当たるようになってから、彼らの一部が行方不明になったり、死んだと思われた傭兵の遺体が見つからないなど、不可解な事件が起これる。

脱走したのは？ 死んだのは？ さまざまな傭兵が飛び交う中、また新たな傭兵がこの島へ送られた――

ストームの率いる部隊を中心に物語は展開していくのだ!!

物語の舞台は架空の島、ハフマン島。ここではオランダ (O.C.U.) とニューコンチネント同盟国は互いに争いが続いている。物語はシリーズ1作目の主人公であるストームが率いるO.C.U.傭兵部隊のオールドアイマン島で起きている、不可解な事件の真相に迫っていく。



↑傭兵部隊では、部隊の指揮官や乗客者と会談できる。ここで情報を集める。

→謎の男「キマイラ」。事件に関係の深い人物なのだろうか？ 案になるところだ



ントミッション「オールドアイマン」の登場人物の紹介。オールドアイマンは、オランダの傭兵部隊のリーダー。オランダの傭兵部隊のリーダー。オランダの傭兵部隊のリーダー。

「その場には土田に「ここまでで安らぎ」と感じましたけど(笑)。
土田は、坂本さんから土田さ
はれているんでしょうか？
土田：そうですね。路が
あって、非常によく聞きに来てく
る。僕よりも「フロントミッション」
の話をよく受け止めていて、
「もっと覚えてもいい」ということ
をしてくれるんです。
土田(笑)。シナリオに関して
は、聞いています。ケータイアプリは、
12月1日に3本の配信が世界で、
2013年です。でも、ニンテンド

は、まとめてプレイできるので、
プレイするんです。だから、ケータイ
アプリは、坂本さんの話ではなくて、もっと大きな
規模で、坂本さんでしめようと考えてシナリオ
の作り直しをしました。エンディングが大幅
に変わるということはないのですが、途中の
話がまるで変わったりしています。1本のゲ
ームとして楽しめるようにアレンジを施し
た、というイメージですね。
――土田さんはシナリオに関して、要望を伝
えたりされているんですか？
土田「2009」に関しては、ケータイで配信
を始めるときに、どういった世界観で始めるか
ということを決めたんです。そこでい
ろんな決めごとや、物語の続きになる「フロ

グラフィックや設定までも生まれ変わった!!

ケータイアプリから、ニンテンドーDSへ移植するに当たり、本作はさまざまな部分に手が加えられている。それはグラフィックの全面刷新だけでなく、シナリ

オの修正、キャラクター設定の変更にも及んでいるのだ。ここからは、ケータイアプリ版からの進化の一端を紹介していくぞ。また、主人公の戦える仲間も公開しよう。

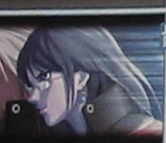
イベント画面がストーリーを盛り上げる!!

「フロントミッション2009 ボーダーオブノース」には、ケータイアプリで配信されたときにはなかった、一枚絵のイベントが用意されている。戦場裏面に挿入されるこのイベントシーンが、物語を盛り上げているぞ。

各所で挿入される!!



オッドアイ：
「コードフォーム」ってアタシです。
「オッドアイ」ってなんですか。



「IST」にも登場した、ウィング族の首領の登場シーンが、一枚絵のイベントグラフィックとして描かれているのだ。

「ストーム」の仲間である、オッドアイとチャンプのイベントグラフィック。いったいどんな場面なのだろうか……?

新要素追加と操作性の見直し

ケータイアプリ版にはなかった新要素は追加されているのでしょうか?

新システムに関しては新システムを採用しています。今回公開された画面の中



に、この画面があると思いますので、そちらを見てご想像ください(笑)。「IST」とはひと味違う戦いを楽しめると想います。また、画面を見ていただくかわかるんですけども、かなりタッチペンで操作しやすくなっています。前回の反省点として、街の中と戦闘中とで、ボタンとタッチペンとを使い分けたほうが遊びやすかったということがありまして、前作のままで不便なので、どちらの操作方法でも快適にプレイできるように調整をしました。ほかにも調整していないパーツも一瞥で並べて売れるようにしたり、細かいところで遊びやすさを追求したシステムにしていますね。

レイン Rain

かつて所属した部隊が壊滅した女性。ストーム隊の副官。生真面目な性格ゆえにアタシの強い意見たちに苦言を交している。しかし本人も、かなりの酒豪という一面を持つ。WAPパイロットの能力は、万能タイプだ。

暗躍する黒色の部隊、傭兵は真相を知る権利もないのでしようか……



レイン：
私はストーム隊長をサポートして行きます。

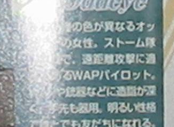


なんて言うか、
守つてあげないと
壊れちゃいけないと
……心配です



訓練を申し込みに来たようです。これは約4年でもドメインキーが……

多岐の属性や性格を熟知した、頼れる副官である。



オッドアイ：
えいじゃあ、警官の健闘が
おもしろいですか?!

↑おもしろいもの、設置もすることもあるけど、彼らの能力なのかな?

「……はなにも、シリーズの今後というのは？」
土田 まだまだやっていくつもりです。今週のようなケータイからニンテンドーDSへ、という流れで、新しいユーザーの方に注目してもらおう機会が出来ますし。また、まったく新しい「フロントミッション」を見たい、というユーザーさんに向けても、そういった作品を作っていく気持ちもあります。「戦艦」というものを表現する意味では、「没入感の高い表現」にもチャレンジしたいです。あまり形に縛られずに、いろんな「フロントミッション」を作ることができれば、と思いますね。

インタビューの映像を
ダウンロードして配信！

今回掲載した、土田氏と高橋氏のインタビュー映像を、ファミ通.comで配信しています。こちらのインタビュー映像では、実際に撮影した映像をより詳しく紹介しています。ぜひチェックしてみてください。なお、配信期間は2月15日までです。

URL <http://www.famitsu.com/>

配信予定日 2008年2月1日

ニンテンドーDS
オリジナル

グラフィックはすべて描き直し！
タッチペンによる快適操作も!!

セットアップが
操作しやすく!!

セットアップ画面は、ワンタッチでセッティングしたい箇所を選択できるよう、文字を大きくし、レイアウトも配慮された。また、セットアップ中のパイロット切り替えも可能になっているのだ。試行錯誤しながら何度もパーツの付け替えを行う箇所だけに、快適なプレイ環境が整えられたのはうれしいところ。なお、ボタンでの操作も可能。



セットアップする項目を選択して設定

本作は、グラフィック面がアップグレードされたニンテンドーDSのグラフィックをフルに引き出す。高画質の演出効果も期待できる。また、タッチのプレイを快適にするため、ソフトも工夫されている。



ゲーム開始時の画面

「敵だ！ 殴れ！」
基本はコレだ



今更に入手した高橋氏の作品の中に、低くなる戦闘シーンの演出があつたのでビックリアップして紹介するぞ！
 上画面にはストームのカットイン、下画面には、このテキストは、いつかいつか何を表しているのだろうか……



ファーストアタック
1st attack

謎の画面を公開！
これは……新システム!?



1.ゲーム開始時の画面

FRONT MISSION 2089

Border of Madness

フロントミッション2089 ボーダー・オブ・マッドネス

『フロントミッション ザ・ファースト』の1年まえに起きた紛争を描いた傭兵たちの物語!

ハフマン島の覇権を狙う軍隊と謎多き漆黒の集団ヴァンパイアズ

ハフマン島でニューコンチネント合衆国軍と対峙するオシアナ共同連合(以下、O.C.U.軍)。雇われの身となったストームは、ヴァンツァーの戦闘経験が豊富で、近距離攻撃が得意な傭兵だ。司令官ファルコンから隊長に任命され、ヴァンパイアズなどの敵対勢力と戦う。



O.C.U.軍傭兵
ストーム

ゲーム中盤からストーム隊の前に現れる集団「ヴァンパイアズ」。彼ら専用の人型戦闘兵器「ヴァンツァー」は、ストーム隊のヴァンツァーとはけた違いの戦闘能力を持っているのだ。



ヴァンパイアズの中でエリートクラスの傭兵は「ナンバーズ」と呼ばれ、他勢力に恐れられている。

ヴァンパイアズの
エリート集団
ナンバーズ

人気シミュレーションRPG『フロントミッション』シリーズ最新作がいよいよ発売!



'95年にスーパーファミコンで登場した『フロントミッション』。15年に渡って多種多様な家庭ゲーム機に登場し、人気を博してきたシリーズの最新作が、この『フロントミッション2089 ボーダー・オブ・マッドネス』だ。プレイヤーは多額の契約金で雇われた流浪の傭兵「ストーム」となり、戦場であるハフマン島にやってきた傭兵たちと部隊を結成。ハフマン島に集う勢力と死闘をくり広げるのだ。

ニンテンドーDS

DS

スクウェア・エニックス 5月29日発売予定 5040円(税込)

SF・戦争 シミュレーションRPG 1人 全年齢対象

通信機能 バックアップ機能つき



ミッションクリアで得た報酬を貯めてヴァンツァーをカスタマイズ

強化する姿を楽しもう



司令官ファルコンから与えられたミッションをクリアすると、ストーム隊に報酬が入る。これを基に、セッティング画面でより高性能なヴァンツァーのパーツを購入するのだ。



SHOP: パーツの売買 ①:パイロット変更 ②:部位変更 START:ノット表示

↑報酬で高性能パーツを購入し、組み込んでいくことで勇ましいヴァンツァーになる。

胴体パーツを重視せよ!

ヴァンツァーは基本的に胴体、腕、脚パーツで構成されており、手や肩部分に武器を搭載。胴体、腕、脚にはそれぞれHP(ヒットポイント)があり、敵の攻撃でHPがゼロになると破壊される。万が一胴体のHPがゼロになると、ほかのパーツが無事でもそのヴァンツァーは破壊されたことになってしまう。



↑敵とのレベル差があるほど胴体に被弾。防御力の高いパーツを装着しよう。

ミッション1から3でヴァンツァーの 効率的な動かし方を覚えよう

ミッション1 ストームから近い位置にいる敵から順に倒そう

ストームの目前に出現したヴァンツァーを倒したら、フィールドの左側にいる敵に向かって移動。ストームに向かってきた敵をレインとともに倒していこう。ストーム隊のヴァンツァーと敵との間合いが近い場合、敵は一切行動を起こさない。この現象を利用して、フィールドの右上にいる敵を最後に仕留めればいいぞ。



↑攻撃の際には、マシンガンを使用したほうが早く倒せる。



↑隣りにいる味方ヴァンツァーのHPを回復してあげることも可能。状況に応じて使う。

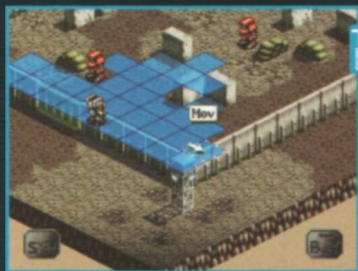
回復アイテムを標準装備していることを忘れるな

出撃まえにファルコンから言われているのだが、ストームとレインの乗るヴァンツァーには、回復アイテムの「リペアS」が4つ標準搭載されている。このことを忘れてしまうと、最初のミッションで腕や胴体を破壊されるという失態を演じてしまうぞ。HPが15以下になったら、すかさず使おう。

ミッション2

小限の戦闘で ポイントBへ

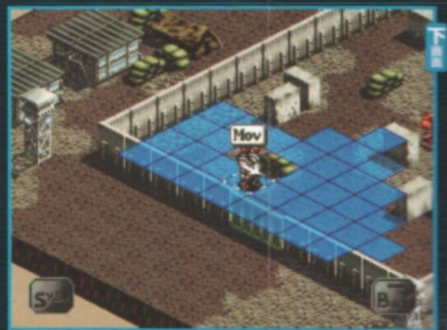
下士官が率いる3体のヴァンツァーとの演習ステージ。ストームを攻撃するヴァンツァーはO.C.U.軍のもので、破壊すると修理費が発生するので注意。最初のフェイズでは、スタート地点から見て右側にある砂袋の後ろに移動。敵との間合いを取りつつ、自分から敵を攻撃しないようにポイントBへ向かう。



↑敵への攻撃で立ち止まることがなく進むことが大事。敵ヴァンツァーの胴体破壊だけは避けたい。

ミッション3 複数の敵を相手にしない

向かってくる敵から攻撃しろ



大回りしてオッドアイを おびき寄せろ



↑2機砲に当たろう

ゲリラ 軍人、武器開発業者、政治家……。カオス渦巻く

アイテムを積極的に活用できれば強敵も怖くない!!

モビルスーツで購入できるアイテムは、HPを回復するものだけではない。ここで紹介するアイテムは、ヴァンパイアズに代表される敵が出現するミッションで多用するもの

敵の機体周辺に黒い煙幕を発生させる。命中確率を大きく下げる効果がある。



敵の攻撃力を大きく下げる。対ヴァンパイアズで重宝するアイテムだぞ。



ばかりだ。基本的にアイテムは4つまで搭載できるが、ゲーム後半から登場する背中に装着するパーツを搭載すれば、持てるアイテムの数を増やすことができるぞ。



↑敵の目の前で閃光を発する。どんな敵でもスタン状態にできるぞ。



↑味方の機体周辺に鉄粉を降り注ぐ。ミサイル攻撃の命中確率を落とす効果がある。最初のフェイズで使おう。

レベルが上がればスキルを覚えられる



↑スキルを覚える場面では、複数のスキルの中からひとつだけ選べる。

隊員が戦闘で得た経験値が一定数貯まるとレベルアップする。高いレベルに達すると、戦闘中にランダムで発動する「スキル」を覚えられるのだ。パイロットステータス画面で確認できる戦闘ごとの経験値によって、覚えられるスキルが違ってくる。ただし、スキルは毎回発動するわけではないので注意しよう。

Link Attack(リンクアタック)で強敵をなぎ倒せ!!

味方のヴァンツァー2機で敵1機を連続攻撃できるスキルが、このリンクアタックだ。このスキルを発動させるためには、攻撃タイプの違うヴァンツァーどうしでないとダメ。遠距離攻撃と格闘攻撃なら発動するが、2機とも遠距離攻撃の場合は発動しないぞ。



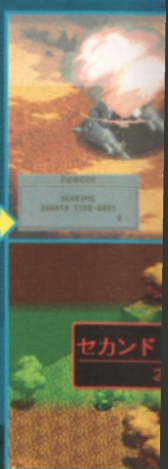
↑HPの高い敵との戦闘で活用したいスキルのひとつだ。



↑リンクアタックを発動したヴァンツァーから攻撃を開始。

スキル名	
Duel	パーツごとに機体を狙えば1
Switch	両手に近距離合、1ターン
Speed	弾を複数発射きに、発射す
Double	両手に格闘合、1ターン
Stun	倒った敵をまた敵は、回復
First	敵よりも先に武器を持つ敵

攻撃力も格



ミッション3 複数の敵を相手にしない戦法を探れ

向かってくる敵から攻撃しろ



4体の敵を相手に戦う演習。この演習で出会う遠距離攻撃を得意とするオッドアイと、格闘攻撃が得意なチャンプが演習終了後にストーム隊へ配属される。フィールドの中央へ不用意に移動すると、一度のフェイズで複数の敵から攻撃されるので、危険な状況になってしまうぞ。1機ずつおびき寄せながら攻撃しよう。

◀この演習でも最初は砂袋の後ろに移動。ストームに向かって来た敵から、順に攻撃していこう。

大回りしてオッドアイをおびき寄せろ



◀2機破壊したら、フィールドの右側へ壁に沿うように移動。オッドアイを攻撃。

闘技場でガッポリ稼ぎたいのなら 相手の武器と属性防御に注目せよ!

ミッション3をクリアすると、基地内の闘技場が使えるようになる。対戦相手の倍率が高いほど強敵となり、格納庫で購入できる武器では奇跡的な展開にならない限り勝てない。戦う相手の武器に合った防性防御に変えてから出陣しよう。

相手の属性について この敵と戦え

◀闘技場が開場した直後はストームで出陣すると勝ちやすい。属性防御を耐衝撃属性に変更してから、この敵と戦うのだ。



同じ敵とくり返し戦って 資金を増やすのだ!!



◀掛金は上限の500ハフマン\$。勝てば配当金だけでなく経験値も入る。稼いだ資金で、高性能なパーツを購入しよう。

属性防御は全部で3種類 これを知らなきゃ生き残れない!!

防御属性とは、属性と同じ攻撃を受けた際にダメージを大きく軽減してくれる装甲のことだ。たとえば、ミサイルランチャーを搭載している敵が多く出現するミッションでは、対炎熱属性にしてから出陣すれば、ミサイル攻撃を喰らっても致命傷を負うことなく戦えるのだ。敵の持っている武器に関する情報はファルコンから知ることがあるが、情報が無い場合は耐炎熱属性にしてから出陣しよう。戦いを有利に進められるぞ。

耐炎熱属性

炎や爆風に対して高い防御力を発揮。ミサイルや火炎放射攻撃に耐性がある。

耐衝撃属性

ショットガンや砲撃武器に対して防御力がある。戦場で使う機会が少ない。

耐貫通属性

マシンガンやライフルに対して防御力がある。練習戦で使う属性だ。

カオス渦巻くハフマン島で生き残るには?

スキルを覚えられる

で得た経験値が一定数貯まるとアップする。高いレベルに達するとランダムで発動するスキルが覚えられ、パイロットの能力がアップする。戦況に応じて、覚えられるスキルが違ってくる。スキルは毎回発動するわけではないので注意しよう。

スキル名	効果
Duel	パーツごとに狙いを定めて攻撃できる。両手を狙えば1ターンで破壊することも可能。
Switch	両手に近距離攻撃用の武器がある場合、1ターンで2度攻撃できる。
Speed	弾を複数発射する武器で射撃したときに、発射する弾数を増やす。
Double	両手に格闘武器を装備している場合、1ターンで2度攻撃できる。
Stun	殴った敵を気絶させられる。気絶した敵は、回復するまで何もできない。
First	敵よりも先に攻撃。攻撃しようとした敵の所持する武器を破壊できることも可能。

強敵をなぎ倒せ!!



◀リンクアタックを発動したヴァンパーから攻撃を開始。

攻撃力も格段に上昇!



ゲーム序盤で拾うことができるアイテム情報をお届け

ミッションによっては、特定の場所で行動を終えると足下にあるアイテムを入手できる。この手段で得たパーツは格納庫で売られていない貴重な物が多く、装備することで戦闘を有利に進められる。ここでは、ヴァンツァーの残骸が散乱しているミッション11と、散乱した6つのコンテナを回収するミッション14のアイテム情報について、すべて教えるぞ!



◀ミッション11では、一見何もなさそうな場所にアイテムが落ちているのだ。



◀ミッション14では、ストーム隊をふた手に分けてコンテナを全部回収しよう。

ミッション11 渓谷の激戦

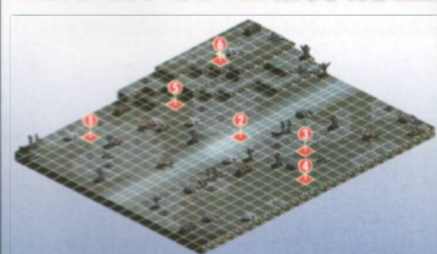
このミッションに行くためには、ミッション10で「橋の修復工事の計画」を選択する必要がある。



備考
攻=攻撃力 防=防御力
的=的中率 弾=弾数
出=エンジン出力
重=パーツの重量
HP=パーツのヒットポイント
格=格闘力

- ①ハスキー-MK.IV ボディ+1
防25 HP51 出165 重30
- ②RIM-3 グレネード+1
攻1×14 的58 射程1-4 弾∞
- ③アイビス ライフル+1
攻1×24 的76 射程2-3 弾∞

ミッション14 墜落現場調査



- ①モスVR5 ボディ+1 弾体
防31 HP66 出220 重40
- ②クラブラン レッグ+1 脚部
防33 HP48 出16 重38
- ③F-20ロングトンファ+1 手武器
攻1×27 的80 射程1 弾∞
- ④アシッドボム:アイテム
- ⑤ガルボMAX アーム+1 腕
防29 HP42 的68 重28
- ⑥スモークグレネード:アイテム